附表４ ：

2020年观摩活动创客/STEAM课程(项目)设计表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 概况 | 学校全称 |  |
| 教师姓名 |  |
| 科目方案名称 |  |
| 开发背景 |  |
| 科目目标 |  |
| 科目内容 | 选取原则 |  |
| 内容架构 |
| 单元名称 | 主要活动 | 活动目标 | 课时数 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 科目内容 | 单元名称 | 主要活动 | 活动目标 | 课时数 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 科目设置 | 学习对象 | （适用年级） | 总课时数 |  |
| 修习方式 | □同年级自主选修 □混龄自主选修 □建制班实施□其他\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| 活动地点 |  |
| 活动资源 |  |
| 活动建议 |  |
| 学习评价 | 评价对象 | * 学习小组 □ 每个学生 □ 其他\_\_\_\_\_\_\_\_\_
 |
| 评价素材与评价方法 | （根据什么作出评价，评价的依据等等的描述） |

注：此模板可另附纸，为教学案例和教学论文的发表奠定基础。